



Schiedsrichter-Gebührenordnung

Stand 11.09.2024



1) Ausrüstungszuschuss

Liga		HSR	je LSR / SR
Regionalliga	3-Mann-System	120,00 €	85,00 €
	2-Mann-System		125,00 €
Landesliga Berlin	3-Mann-System	80,00 €	60,00 €
	2-Mann-System		80,00 €
Frauenliga Nord-Ost	2-Mann-System		65,00 € (Punkt 2 „für Spiele des NEV“)
DEB U17	3-Mann-System	105,00 €	75,00 €
	2-Mann-System		115,00 €
U20 (SEV Junioren)	3-Mann-System	70,00 €	50,00€
	2-Mann-System		80,00 €
U17 (Niedersachsen)	3-Mann-System	70,00 €	60,00 € (Punkt 2 „für Spiele des NEV“)
U17 (ODM)	2-Mann-System		70,00 €
U15 (ODM)	2-Mann-System		60,00 €
U13 (ODM)	2-Mann-System		55,00 €
U11 (ODM)	2-Mann-System		25,00 € pro Spiel
U11 (Großfeld 3x20)	2-Mann-System		50,00 €
U9 LK I (2x10)	2-Mann-System		15,00 € pro Spiel
U9 LK II (2x8)	2-Mann-System		10,00 € pro Spiel

2) Fahrkosten (soweit nicht unter Punkt 1 anders vermerkt)

für SR aus dem Stadtgebiet Berlin		20,00 € (pauschal)
für SR aus dem Umland		30,00 € (pauschal)
für SR aus einem anderen LEV		0,35 € je km
für Spiele des NEV	vom 0. Bis zum 20. km:	0,30 € je km
	vom 21. km an:	0,35 € je km

3) Spielausfall

U15 und älter	SR aus dem Stadtgebiet	30,00 € (incl. Fahrkosten!)
	SR aus dem Umland	40,00 € (incl. Fahrkosten!)
U13 und jünger		50% des Gesamtbetrages aus 1) und 2)

4) Ausfall eines Schiedsrichters

a) 3-Mann-System:

Wenn ein Hauptschiedsrichter und ein Linienschiedsrichter oder zwei Linienschiedsrichter das Spiel leiten, werden der Ausrüstungszuschuss des Hauptschiedsrichters und der Ausrüstungszuschuss eines Linienschiedsrichters addiert. Jeder der beiden Schiedsrichter bekommt von diesem Betrag einen Anteil von 50 %.

b) 2-Mann-System:

Muss ein Schiedsrichter ein Spiel allein leiten, weil der zweite Schiedsrichter ausgefallen oder nicht erschienen ist, so erhält der allein leitende Schiedsrichter den 1,5-fachen Gebührensatz.

5) Umsatzsteuer

Alle angegebenen Beträge sind Nettobeträge. Eventuell anfallende Umsatzsteuer ist daneben gesondert zu berechnen.

gez. B. Mößner

Schiedsrichter- Obmann LEV Berlin